

FENÓMENO N1	Torre		0082
DEFINICIÓN	Estructura o almacón de cierta altura construido para instalar algún elemento elevado respecto al suelo, sujetar algún cable o realizar algún tipo de actividad sobre él.		
GEOMETRÍA	punto, línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc		
FENÓMENOS HIJO			
Según la función de la entidad, se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
•0086: Torre de tendido (punto, línea, polígono)			
•0085: Torre de transporte (punto, línea, polígono)			
•0084: Torre de vigía (punto, línea, polígono)			
•0083: Torre genérica (punto, línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
La captura de estas estructuras o armazones se realiza por sus bordes o contornos, en los siguientes supuestos:			
- Si ocupan una superficie mayor o igual a 5 m ² .			
- Si tienen forma circular y un diámetro mayor o igual a 2,5 m.			
- Si tienen forma rectangular y el lado menor es mayor o igual a 2,2 m.			
En caso contrario su representación se realiza mediante una entidad puntual.			

Siempre se capturan a la altura de su base, sobre el terreno.

La descripción del atributo COMPONENT1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

La altura de la torre queda reflejada recogiendo un *Punto de cota en construcción elevada* en su parte más alta.

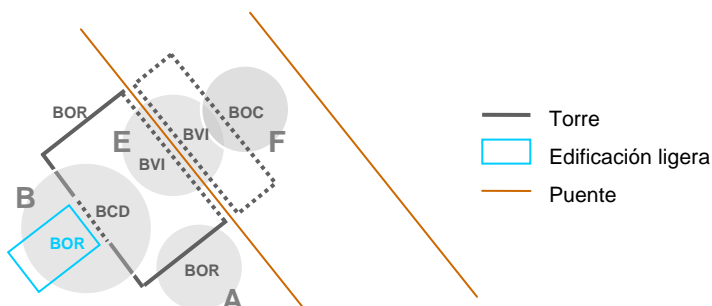
CONTROLES DE CALIDAD

•Consistencia lógica:

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D:
 - Entre líneas del fenómeno *Torre*.

GRÁFICOS



Aplicación del atributo COMPONENT1D al fenómeno *Torre* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN